

### **MODES DE JEU**

### MODE EXHIBITION

Ce mode vous permet de ne disputer que la course. Vous pouvez par exemple choisir de disputer une course sur votre circuit favori, puis définir plusieurs types de paramètres. Ce mode est le seul à vour permettre de choisir une position sur la grille de départ. Pour cela, choisissez les options de course.



# STATING GRO IN FRINTEIN ON SENUMACHER ON CONTINARD

### MODE GRAND PRIX

Revivez les Grands Prix de F1 de la saison 1997 dans l'espoir de remporter le titre de champion du monde.

### MODE CHALLENGE

L'objectif de ce mode est de mener à bien chaque scénario. Ces scénarios sont fidèlement basés sur les Grands Prix de F1 de la saison 1997.



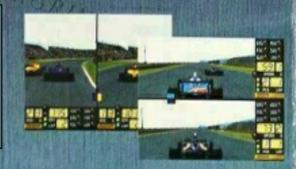


### MODE TIME TRIAL

Ce mode vous permet de travailler votre pilotage. Vous êtes seul sur la piste. Pour vous aider à vous améliorer, vous pouvez faire la course avec une voiture fantôme (image de votre voiture réalisant son meilleur tour).

### MODE 2 PLAYER

Ce mode vous permet de vous mesurer à une autre joueur. Sélectionnez le pilote et le circuit et ajuster vos réglages dans l'écran Paddock.



## L'ECRAN DE COURSE

- 1 Position dans la course la Tour actuel
- 3 Avertisseurs lumineux :

SUS: Suspension endommagée

TYR: Usure des pneus AER: Aileron endommagé

GER: Boite de vitesse endommagée

ENG: Moteur défaillant

FUL: Carburant restant

- 4 Compteur de vitesse
- 5 Compte-tours
- 6 Rapport de boite
- Informations (temps restant, temps intermédiaire, temps passé aux stands)

AKANO (D)

8 Drapeaux

# L'ECRAN PADDOCK



1 Telemetry:

Pour afficher les mesures afin d'analyser votre course

Results:

Pour vérifier les résultats en cours (résultats réalisés à la séance d'essais officiels)

34 Load/Save:

Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 7 réglages différents

UEL: Pour définir la quantité de carburant disponible dans la voiture

TYRE: Pour sélectionner le type de pneus pour votre voiture

F-WING/R-WING: Pour définir l'angle des ailerons avant et arrière afin d'ajuster le courant d'air passant au dessus de la voiture

GEAR: En modifiant le type de boite de vitesses, vous pouvez intervenir sur les capacités d'accélération et sur la vitesse maximale de la voiture

SUSP: Pour sélectionner le type de suspension STEERING: Pour régler la sensibilité de la direction

Emulation64.fr